## Objekt skalieren (vergrößern/ verkleinern)



## Anmerkungen:

Es muss mindestens ein Objekt zum skalieren vorhanden sein. Skalieren bedeutet nichts anderes, als das Objekt zu vergrößern oder zu verkleinern.

Eingabewerte >1 vergrößern Eingabewerte <1 verkleinern

Möchte man ein Objekt doppelt so groß haben wie ursprünglich, so muss als Skalierungsfaktor eine 2 eingegeben werden.

Soll das Objekt hingegen nur halb so groß werden, dann ist der Skalierungsfaktor 0.5 (ACHTUNG Punkt statt KOMMA!)

## Ablauf:

- Objekt welches skaliert werden soll auswählen/ markieren
- Befehl "Skalieren" (siehe Tab. oben) anklicken
- Referenzpunkt anklicken (von wo aus das Objekt skaliert werden soll)
  - → Optionsfenster öffnet sich
  - im rechten Teil des Fensters den Skalierfaktor eintragen
  - sollte x und y unterschiedlich skaliert werden, dann muss das Häkchen bei "Isotropisch Skalieren" entfernt werden
  - ggf. Original löschen festlegen (falls erforderlich)
- mit OK bestätigt
- ESC beendet den Befehl



Schaubild 1: Bsp. für Skalierung



Schaubild 3: Skalierfaktor HIER 2



Schaubild 2: Ergebnis der Skalierung